

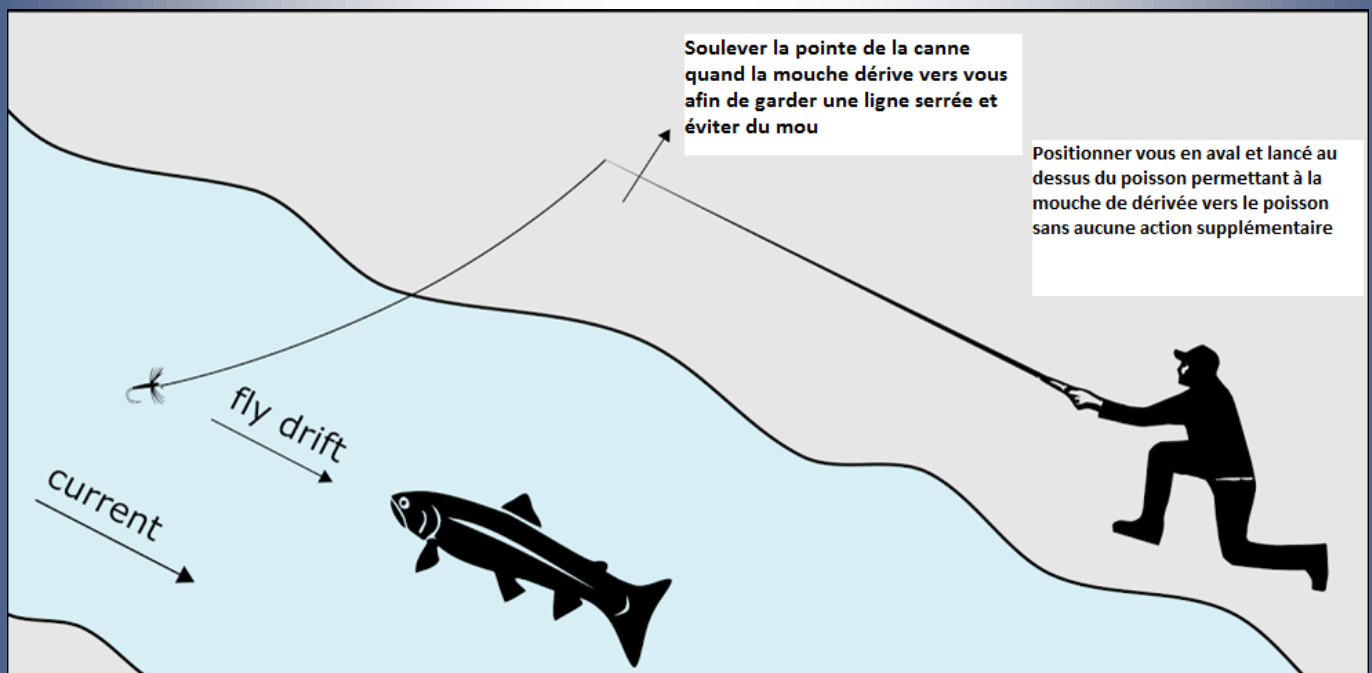
# Dix Techniques pour le Tenkara

Nous avons très peu de repaire et d'information sur la façon d'utiliser les diverses techniques du Tenkara la plupart viennent du Japon ou des USA, en cherchant des informations justement sur le Tenkara, je suis tombé sur cet article parlant des techniques du Tenkara, j'ai essayé au mieux de le traduire et de le retoucher avec mes mots pour essayer de vous faire comprendre ces diverses techniques . .

Dans cet article, je vous fait découvrir quelques techniques de présentation qui fonctionnent bien avec le Tenkara. Certaines sont d'origine japonaise tandis que d'autres sont contemporains (et certains sont les deux à la fois), mais tous ont été avérés très efficaces. Leur apprentissage peut être un long chemin vers la promotion d'un débutant à un pêcheur hautement qualifiée.

## 1. La Dérive Morte Amont

La dérive morte est probablement la présentation le plus utilisé pour la pêche à la truite. Et



pour une bonne raison. L'alimentation principale d'une truite sont les insectes aquatiques. Les insectes sont petits, les courants sont forts. Une fois balayé de dessous un rocher ou délogé

Du point de vue de la truite, c'est une situation d'alimentation idéale. Tout ce qu'elle a à faire est de trouver un poste (dans un fin d'un pool, derrière un rocher, etc.) et attendre que les insectes dérivent jusqu'à elle comme une lettre à la poste. Ce n'est pas seulement l'idéal, mais aussi parce qu'elle nécessite un minimum d'effort. Contrairement à la poursuite d'un insecte (qu'ils peuvent ou ne peuvent pas attraper) la truite peut facilement ramasser une nymphe ou larve en dérive-morte avec un simple mouvement de la tête ou un léger mouvement latéral avec très peu de dépense d'énergie.

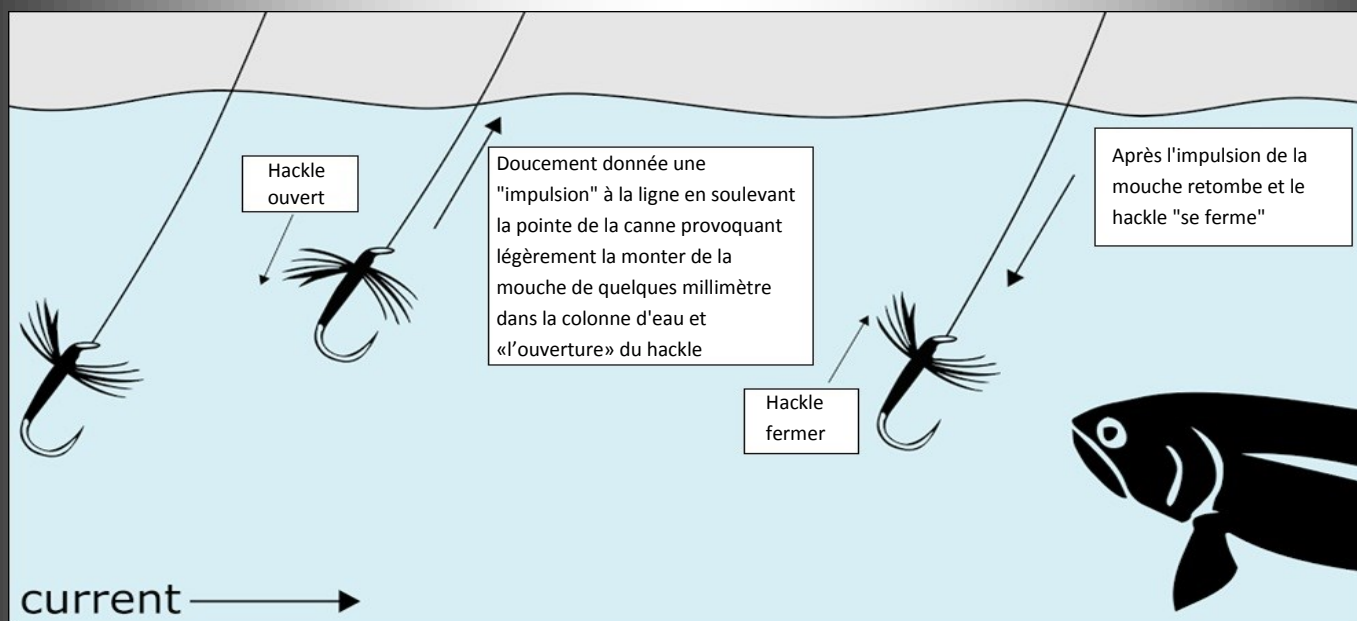
Donc, puisque c'est une situation d'alimentation idéale pour la truite, il n'est pas étonnant que la dérive morte est une présentation très efficace et universelle. La clé d'une bonne présentation d'une dérive est de permettre à la mouche de circuler à la même vitesse exacte que le courant. Si elle "traîne" dans les courants ou tire sur la ligne, la dérive n'est pas naturelle (on appelle ça le dragage) et sera refusé par le poisson. Heureusement, la grande longueur des cannes Tenkara et leurs lignes sont très efficaces pour obtenir une bonne dérive morte. Les cannes Tenkara vous permettent de garder seulement la mouche sur l'eau (et la ligne hors d'eau).

La pêche amont est probablement la première présentation que la plupart des pêcheurs apprennent et elle est la plus facile à maîtriser. Vous lancez tout simplement votre mouche directement en amont et là laissez dériver vers vous. Gardez votre canne haute et soulevez lentement pour garder la ligne tendue quand elle revient vers vous. Assurez-vous de ne pas trop l'élever ou vous allez créer un patinage.

Quand on pêche la truite en amont, il y a peu de chance qu'elle soit en mesure de vous voir puisque vous serez derrière elle, hors de leur cône de vision. Donc, cette présentation est très furtive. Cependant, il est assez commun pour le bas de ligne de descendre avant la mouche, ce qui rend l'air suspect.

## 2. Impulsions d'une mouche

Ci-dessus, je vous ai dit que les insectes sont à la merci du courant. Mais ce ne est pas le cas à 100 % du temps. En fait, certains insectes sont très bons nageurs avec leur mouvement pulsatoire ils se déplacent dans la colonne d'eau et peuvent déclencher des attaques instinctives très agressives, des poissons qui veulent attraper l'insecte avant qu'il ne s'échappe.



Dans cette présentation, il est essentiel d'imiter le mouvement de nage des insectes et de petits crustacés. Vous lancez de la même manière que vous le feriez avec les présentations de dérive mortes ci-dessus, laissez la mouche couler un peu, puis commencer très doucement l'animation avec la canne en suivant la dérive. Cela rend la mouche attractive, ce qui en fait lui donner l'impression d'être vivante. Cette technique est très facile, mais aussi très facile à bâcler. La clé est d'être subtil. Il ne faut pas faire des impulsions trop rapides. Quand cela est fait correctement, même un observateur ne l'aurait même pas remarqué quand vous animez la canne. La mouche ne doit être déplacée de 2cm à 7cm (et non 50 cm). Si vous déplacez la mouche trop vite, cela ne sera pas naturel, c'est trop difficile pour les poissons à attraper. Il faut leur offrir un repas alléchant et facile. La fréquence de l'impulsion a aussi son importance. Une fois toutes les deux secondes vont mieux travailler et parfois deux secousses à chaque seconde va fonctionner. Il n'existe aucune règle ici. Vous avez juste à expérimenter avec différentes fréquences et comprendre ce qui va travailler le mieux. Et gardez à l'esprit qu'elle peut changer de jour en jour (même sur le même courant). Une autre petite technique est de tapoter légèrement avec votre pouce ou index selon comment vous tenez votre canne sur la poignée en gardant la ligne tendue.

## Astuce:

". Hackles mobiles" cette présentation est la plus efficace lorsque quelle est utilisé avec une mouche classiques noyée avec un hackle doux qui travaillent mieux .

Je préfère le hackle orienté vers l'avant de la Sakasa kebari traditionnelle, qui s'ouvre et se ferme lorsque quelle et pulsé, créant un mouvement très réaliste.

Cette présentation peut être pêché en amont, en aval ou en contre-courant, ce qui la rend très polyvalente . C'est un bon choix comme technique de prospection, ou lorsque vous êtes pris dans une éclosions d'insectes (sedge) qui nagent activement sur la surface .

Si vous suivez les conseils ci-dessus et garder le mouvement subtile, cela ne devrait pas être un problème.

## Voici 3 exemples de Sakasa Kebari Traditionnelle



### Takayama

Hameçon : Owner Eyelees 7  
Œillet : Soie Griffin 0.45mm  
Corps : Fil de montage 2/0 jaune  
Hackle: Plume de Faisane



### Zemmai-Dou

Hameçon: Owner Eyellees 7  
Œillet : Soir Griffin 0.45mm  
Corps : Zemmai  
Hackles: Plume de poule Pardo



### Black Herls

Hameçon: TFF doré 10  
Œillet: Soie Griffin 0.45mm  
Corps :Fil montage 6/0 noir  
Thorax Herls de Paon  
Hackle : Plume de Perdrix

## Conclusion

Je pense que l'un des principaux avantages de Tenkara est qu'il vous permet de basculer instantanément entre une de ces techniques. Alors qu'avec une canne à mouche classique et changement de techniques signifie souvent de changer de bas de lignes et de mouche , dans le tenkara vous pouvez basculer à volonté sans une perte de temps Cela signifie que vous serez en mesure de garder votre mouche dans l'eau plus ,longtemps en augmentant vos chances d'attraper plus de poissons.

Essayer un peu ces présentations Une fois que vous les maîtriserez, vous aurez un ensemble d'outils très efficaces pour s'adapter aux différentes conditions de cours d'eau et les poissons les plus têtue seront plus coopératif.

*Tenkaralement*

*Eric*

*Le Tenkara n'a pas de règles strictes . Profitez du Tenkara  
à votre façon  
- Eiji Yamakawa*